

Aufgabenblatt zu Modul 1 Block 5

Nr.1

Nenne die gezeigten Beispiele.

Nr.2

Programmiere ein Programm, welches:

- a) eine pick & place Anwendung lösen kann.
- b) eine Kamera integriert.
- c) mit Variablen arbeitet.

Nr.3

Begründe, in welchen Bereichen sind diese Anwendungen sinnvoll und warum?

Nr.4

- a) Beschreibe die Anwendung.
- b) Welche Komponenten abgesehen vom Roboter werden bei dieser Komplettlösung benötigt?

